|  |
| --- |
| **1 – DEFINIÇÃO DE GUIDELINES (mínimo de 10 guidelines)** |
| |  |  | | --- | --- | | **Guideline 01** | **CONSISTÊNCIA E PADRÕES** | | Exemplo | Todas as telas devem manter o mesmo padrão referente ao seu tipo de layout definido | | Exceção |  | | Justificativa | Os conteúdos das páginas devem ser homogêneos e ter coerência para que os tratamentos e apresentações sejam semelhantes, assim o usuário não perderá tempo tentando entender a singularidade de cada página. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 02** | **BOTÕES AUTO-EXPLICATIVOS** | | Exemplo | Todo botão deve ter um “*caption*” (label) com texto auto-explicativo | | Exceção |  | | Justificativa | Titulo do botão deve facilitar a compreensão da sua finalidade. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 03** | **TIPO E TAMANHO MÍNIMO DE FONTE** | | Exemplo | Os textos devem usar fonte x com tamanho mínimo x pontos. | | Exceção |  | | Justificativa | Não prejudicar a legibilidade por pessoas com problemas de visão. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 04** | **PREVENÇÃO DE ERROS** | | Exemplo | Se algum dado inserido em qualquer campo for inválido, ao validar, o sistema deve informar qual campo está errado e retornar à tela, permitindo ao usuário consertar o dado sem precisar preencher todas as informações novamente. | | Exceção |  | | Justificativa | Deve-se tentar evitar que ocorram erros ou corrigi-los caso ocorram, sem que o usuário perca tempo e/ou atividades executadas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 05** | **MENSAGENS DE ERROS PRECISAS E CONSTRUTIVAS** | | Exemplo | As mensagens de erro devem ser expressas sem códigos, indicando precisamente o problema e, construtivamente, sugerindo uma solução. | | Exceção |  | | Justificativa | Ajudar os usuários a reconhecer, diagnosticar e corrigir os erros. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 06** | **FLEXIBILIDADE E EFICIÊNCIA DE USO** | | Exemplo | Teclas de atalho, como por exemplo, o TAB para navegar entre os campos e botões da tela. | | Exceção |  | | Justificativa | Prover meio de aumentar a velocidade de interação com as telas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 07** | **LAYOUT SIMPLES** | | Exemplo | O layout do sistema deve ser simples. | | Exceção |  | | Justificativa | Facilitar a visualização e entendimento do sistema ao usuário, ajudando o usuário a realizar suas tarefas com mais rapidez. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 08** | **ESTILO DO LAYOUT** | | Exemplo | O layout do sistema deve ter fundo branco, e botões nas cores azul e vermelha. O menu superior deverá ter cor cinza, bem como os títulos das telas. | | Exceção |  | | Justificativa | Não prejudicar a visualização por pessoas com problemas de visão e seguir um determinado estilo para todas as telas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 09** | **LINGUAGEM E TERMOS ADEQUADOS AO USUÁRIO** | | Exemplo | O sistema precisa falar a linguagem do usuário, com palavras, frases e conceitos familiares ao usuário. | | Exceção |  | | Justificativa | Termos desconhecidos ao usuário dificultam a utilização do sistema pelo mesmo. | | **Guideline 10** | **FEEDBACK** | | Exemplo | Ao realizar uma operação (cadastro, exclusão, bloqueio, etc) o sistema deve emitir um feedback sobre a operação, por exemplo: “Cadastro realizado com sucesso” | | Exceção |  | | Justificativa | O sistema precisa manter os usuários informados sobre o que ocorreu em cada operação realizada, fornecendo um feedback adequado à cada operação. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 11** | **AJUDA E DOCUMENTAÇÃO** | | Exemplo | O sistema deve possuir um Manual do usuário. | | Exceção |  | | Justificativa | O Manual do usuário é muito útil aos usuários em casos de dúvidas em relação ao sistema, evitando muitas vezes à necessidade de entrar em contato com os responsáveis pelo sistema. | |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA LOGIN** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA CADASTRO E EDIÇÃO** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA CONSULTA** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA BLOQUEIO** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA EXCLUSÃO** |

|  |
| --- |
| **3 – MAPA DE NAVEGAÇÃO (opcional - somente se adequado)** |
| **A two-part figure. The top diagram shows a simple linear sequence of pages, organized like a book or magazine. The bottom diagram shows a sequence of pages that also incorporate page sequences that digress from the main sequence of the document, as parallel sequences that divert from and then re-join the main pages.**  **A two-part diagram: The left shows a siple site diagram with page titles. The right shows the files that make up the same site. Ideally the arrangement of files and folders should closely mimic the way the information is organized in the page design that the user sees.** |