|  |
| --- |
| **1 – DEFINIÇÃO DE GUIDELINES (mínimo de 10 guidelines)** |
| |  |  | | --- | --- | | **Guideline 01** | **CONSISTÊNCIA E PADRÕES** | | Exemplo | Todas as telas devem manter o mesmo padrão referente ao seu tipo de layout definido | | Exceção |  | | Justificativa | Os conteúdos das páginas devem ser homogêneos e ter coerência para que os tratamentos e apresentações sejam semelhantes, assim o usuário não perderá tempo tentando entender a singularidade de cada página. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 02** | **BOTÕES AUTO-EXPLICATIVOS** | | Exemplo | Todo botão deve ter um “*caption*” (label) com texto auto-explicativo | | Exceção |  | | Justificativa | Titulo do botão deve facilitar a compreensão da sua finalidade. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 03** | **TIPO E TAMANHO MÍNIMO DE FONTE** | | Exemplo | Os textos devem usar fonte “Arial” com tamanho mínimo 14 pontos. | | Exceção |  | | Justificativa | Não prejudicar a legibilidade por pessoas com problemas de visão. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 04** | **PREVENÇÃO DE ERROS** | | Exemplo | Se algum dado inserido em qualquer campo for inválido, ao validar, o sistema deve informar qual campo está errado e retornar à tela, permitindo ao usuário consertar o dado sem precisar preencher todas as informações novamente. | | Exceção |  | | Justificativa | Deve-se tentar evitar que ocorram erros ou corrigi-los caso ocorram, sem que o usuário perca tempo e/ou atividades executadas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 05** | **MENSAGENS DE ERROS PRECISAS E CONSTRUTIVAS** | | Exemplo | As mensagens de erro devem ser expressas sem códigos, indicando precisamente o problema e, construtivamente, sugerindo uma solução. | | Exceção |  | | Justificativa | Ajudar os usuários a reconhecer, diagnosticar e corrigir os erros. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 06** | **FLEXIBILIDADE E EFICIÊNCIA DE USO** | | Exemplo | Teclas de atalho, como por exemplo, o TAB para navegar entre os campos e botões da tela. | | Exceção |  | | Justificativa | Prover meio de aumentar a velocidade de interação com as telas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 07** | **LAYOUT SIMPLES** | | Exemplo | O layout do sistema deve ser simples. | | Exceção |  | | Justificativa | Facilitar a visualização e entendimento do sistema ao usuário, ajudando o usuário a realizar suas tarefas com mais rapidez. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 08** | **ESTILO DO LAYOUT** | | Exemplo | O layout do sistema deve ter fundo branco, e botões nas cores azul e vermelha. O menu superior deverá ter cor cinza, bem como os títulos das telas. | | Exceção |  | | Justificativa | Não prejudicar a visualização por pessoas com problemas de visão e seguir um determinado estilo para todas as telas. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 09** | **LINGUAGEM E TERMOS ADEQUADOS AO USUÁRIO** | | Exemplo | O sistema precisa falar a linguagem do usuário, com palavras, frases e conceitos familiares ao usuário. | | Exceção |  | | Justificativa | Termos desconhecidos ao usuário dificultam a utilização do sistema pelo mesmo. |  |  |  | | --- | --- | | **Guideline 10** | **FEEDBACK** | | Exemplo | Ao realizar uma operação (cadastro, exclusão, bloqueio, etc) o sistema deve emitir um feedback sobre a operação, por exemplo: “Cadastro realizado com sucesso” | | Exceção |  | | Justificativa | O sistema precisa manter os usuários informados sobre o que ocorreu em cada operação realizada, fornecendo um feedback adequado à cada operação. | |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA LOGIN** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA CADASTRO E EDIÇÃO** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA CONSULTA** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA BLOQUEIO** |

|  |
| --- |
| **2 – LAYOUT PADRÃO** |
| **FORMULÁRIO PARA EXCLUSÃO** |

|  |
| --- |
| **3 – MAPA DE NAVEGAÇÃO (opcional - somente se adequado)** |
|  |